

プログラミングワークショップ & 特別講演 タイムスケジュール

ワークショップ 説明

IoT

~触って体験!
MESHでプログラミング!~

手で触れてプログラミングを体験できる「MESH」を使って、IoTを活用した仕組みを楽しく作ることができます。MESHは、身近なものや人感センサーやボタンなどの機能を組み合わせてプログラミングすることで、アイデアを簡単に形にできるツールです。直感的なプログラミングと自由なアイデアで、カメラのシャッターや信号機などの身近な物を再現することができます。

- 対象: 小学1年生~6年生
- 人数: 15人(各回)
- 時間: 60分
- 持ち物: なし
- 保護者同伴可

プレイグラウンド

~ゲーム感覚で
じゃんけんアプリを作ろう!~

プレイグラウンドのチュートリアルに従いながら、プログラミングを学べます。好きな絵文字を使って、じゃんけんアプリのデザインを変えていきます。自分だけのオリジナルルールを作ったり、ゲームに勝つためのさまざまな戦略を試したりして、楽しくプログラミングを学ぶことができます。

- 対象: 小学3年生~6年生
- 人数: 10人(各回)
- 時間: 60分
- 持ち物: iPad (SwiftPlaygroundsをインストールしておいてください)
- 保護者同伴可

マイApp

~世界に一つだけのおみくじ
アプリを開発しよう!~

大学生がアプリの作り方を説明し、一緒におみくじアプリを作っていきます。最終的に皆さんのアイデアをもとに、一人ひとりオリジナルのアプリを開発する予定です。プログラミングを学ぶ大学生が完成まで手厚くサポートします。ぜひ、あなたのアイデアを形にしてみませんか?

- 対象: SwiftPlaygrounds or Scratch Jr/3.0を経験済みの小学5年生~中学3年生
- 人数: 10人(各回)
- 時間: 120分
- 持ち物: 筆記用具、iPad (SwiftPlaygroundsをインストールしておいてください)
- 保護者同伴可

Creative

~楽しく学ぶ!
オリジナルムービー制作~

このコースでは、大学生が用意した動画をもとに、わかりやすく動画編集の手順を学んでいきます!手順を学んだら、実際に会場で撮影した画像や動画を使い、自分だけのオリジナルムービーを作っていきます!動画編集を基礎から学べるため、動画編集に興味を持つこと間違いなし!!ぜひ、YouTuberのような体験をしてみませんか?

- 対象: 小学3年生~6年生
- 人数: 10人(各回)
- 時間: 60分
- 持ち物: iPadをご持参いただければ作成した動画を持ち帰ることも可能です。
- 保護者同伴可

ハンズオン

~いろんなプログラミングを
体験してみよう!~

ドローンやMESHなどを触り、動かしてみる体験学習コースです。10種類の教具を用意しているため、短時間に多くの体験をすることができます。自由に動かし、プログラミング学習の入り口に最適です。自由に動かし、試行錯誤しながら、表現力・創造力が育まれます。

- 対象: 小学1年生~6年生
- 人数: 12人(各回)
- 時間: 45分
- 持ち物: なし
- 保護者同伴可

9:00
9:30
10:00
10:30
11:00
11:30
12:00
13:00
14:00
14:30
15:00
15:30
16:00
16:30
17:00
17:30

プレイグラウンドコース①
9:00~10:00

アプリ開発コース①
9:00~11:00

クリエイティブコース①
9:00~10:00

ハンズオンコース①
9:00~9:45

IoTコース①
11:00~12:00

プレイグラウンドコース②
11:00~12:00

クリエイティブコース②
11:00~12:00

ハンズオンコース②
11:45~12:30

「マイコンプログラミングで動く楽器ロボットたち」特別講演 13:00~14:00

IoTコース②
14:30~15:30

アプリ開発コース②
14:30~16:30

クリエイティブコース③
14:30~15:30

ハンズオンコース③
14:30~15:15

プレイグラウンドコース③
16:00~17:00

IoTコース③
16:30~17:30

ハンズオンコース④
16:15~17:00